

<div>SPORT</div> <div></div>	I S T I T U T O D I I S T R U Z I O N E				<div></div>
	S E C O N D A R I A S U P E R I O R E				
	" L U I G I V A N V I T E L L I "				
	T E C N I C O		P R O F E S S I O N A L E		
<div></div> <div>ECDL</div>	SETTORE ECONOMICO	SETTORE TECNOLOGICO	SETTORE INDUSTRIA E ARTIGIANATO	SETTORE SERVIZI	<div></div> <div></div>
	Amministrazione Finanza e Marketing	Costruzioni Ambiente e Territorio	Produzioni industriali e Artigianali Manutenzione e Assistenza Tecnica	Servizi per l'Enogastronomia e l'Ospitalità Alberghiera Servizi socio-sanitari	
	Sede: via Ronca - 83047 LIONI (AV) Cod. mecc. AVIS01200L				
	avis01200l@pec.istruzione.it		www.iissvanvitelli.gov.it		
Tel. 0827 1949208					

Settimana della flessibilità

Format progetto

Titolo del progetto	SPORT PALESTRA DI VITA
Priorità (RAV)	Sviluppare le competenze chiave europee rimodulando il curriculum di istituto con evidenze a loro riferite.
Traguardo (RAV)	Adottare un sistema di monitoraggio/valutazione delle competenze chiave europee effettuando rilevazioni periodiche delle competenze sociali e civiche.
Obiettivo (RAV)	Costituire gruppi di studio e di lavoro per la definizione del curriculum integrato con le competenze chiave europee.
Altre priorità	Sviluppo della socializzazione ed interazione tra alunni di indirizzi e classi diverse
Gruppo del progetto (massimo 3 docenti)	
Articolazione, descrizione e spirito del progetto	Il progetto si articolerà in tornei tra squadre di alunni di classi diverse con lo spirito di far collaborare tra loro discenti che non frequentano la stessa classe.
Attività previste	Torneo: Tennistavolo, Calcio Balilla, Pallavolo, Calcetto
Finalità che il	Rispetto delle regole , autostima, collaborazione, integrazione degli

progetto intende perseguire	alunni svantaggiati.
Risorse logistiche che si prevede di utilizzare (palestra, laboratori, aula magna, ecc...)	Palestra e relativi spazi.
Destinatari del progetto (I Biennio; II Biennio; V Anno)	Secondo biennio delle classi ITET , IPSEOA.
Metodologie	Stimolazione di metodi che valorizzano nuove conoscenze.
Prodotto finale	
Competenze da sviluppare	Pratica degli sport individuali e di squadra , collaborazione con i compagni, rispetto degli avversari e delle regole
Eventuale coinvolgimento di professionalità e personalità esterne	